

Le Rich Media : L'interstitiel/ flash transparent

L'interstitiel/flash transparent permet l'affichage d'une animation grand format dans un écran dédié ou en transparence, apparaissant pour une durée déterminée, pendant le chargement de la page demandée par l'internaute.

L'animation diffusée au sein d'un interstitiel/ flash transparent doit être en format Flash pour un poids de 25 Ko max.

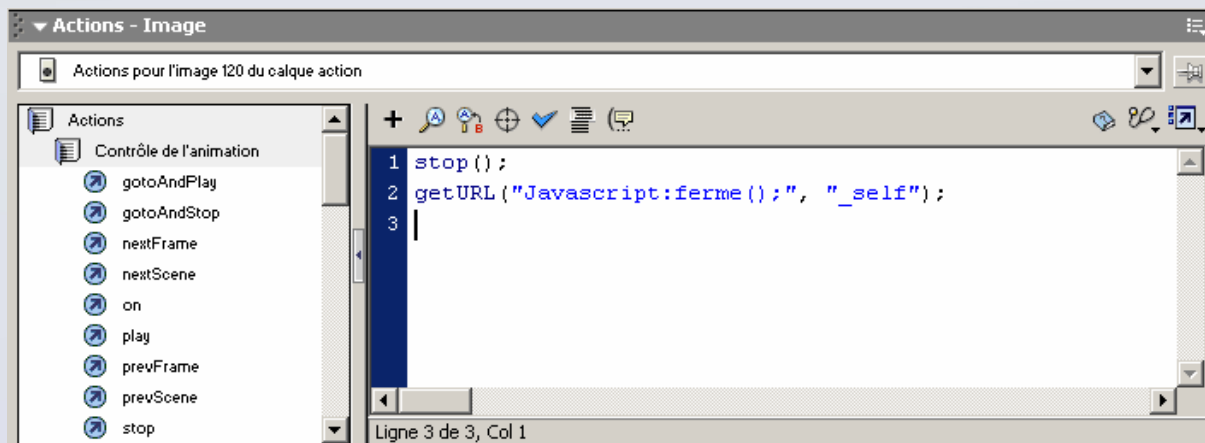
Le clip doit se composer de 120 frames à 20 frames par secondes

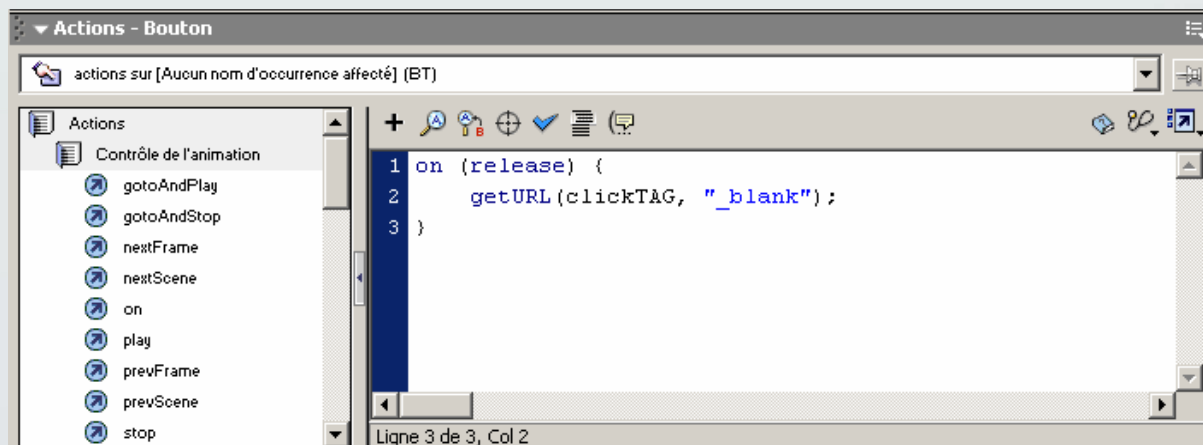
La durée de l'animation ne doit ainsi pas excéder 6 secondes

Dès le début de l'animation, un bouton de fermeture doit obligatoirement être ajouté (ex : FERMER).

Les commandes ActionScript suivantes doivent être ajoutées :

frame 120 et bouton Fermer → `stop() + getUrl ("JavaScript:ferme();","_self")`



Bouton pour le clic → getUrl (clickTAG,"_blank")

Le son est possible s'il est limité à 3 secondes.

Afin d'utiliser au mieux la résolution maximale de l'internaute lors de l'affichage (au moins 800*600), l'utilisation du graphisme vectoriel est vivement recommandée. L'animation peut être ainsi affichée en 100% soit sur l'ensemble de la fenêtre de l'internaute. Si insertion d'images, déconseillée de toute façon pour des raisons de poids, la taille recommandée est alors de 800x600 (ou 640x480 si trop lourd).

En ce qui concerne les Flash transparents, la taille est limitée à 400x400.

Pour une optimisation des tests de mise en ligne, les éléments flash doivent nous parvenir aux formats compilés et non compilés (.swf et .fla)

De même, les éléments flashs doivent nous parvenir avec les polices vectorisées ou avec les polices pour PC.

La durée standard de test et/ou développement pour chaque publicité en Rich Media est de 5 jours ouvrés avant diffusion. Les publicités Rich Media ainsi que tous les éléments qui les composent doivent nous être parvenu avant, en parfait état de marche, diffusable sur tous les types de système et sur toutes les versions de navigateur. Si le navigateur est incapable d'afficher la publicité Rich Media, une image gif de backup doit être diffusée à la place.